

По формулам, описанные в методе решения задач рассчитаем прогноз продаж обогревателей, учитывая срок с 2011 по 2015 год. Проведем расчет для месяца февраль 2014 года.

Данные расчеты проводятся для каждого месяца года по окончанию расчетов строится график (рис. 1).

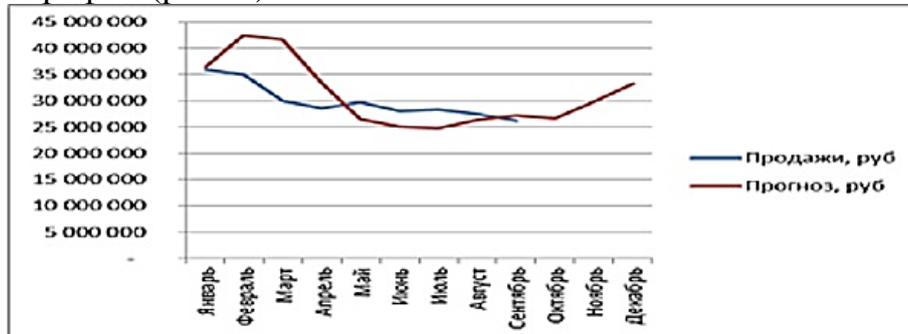


Рис. 1. Прогноз продаж обогревателей в 2014 году.

1. Паклин Н.Б., Орешков В.И., Бизнес-аналитик: от данных к знаниям, Учебное пособие, Питер, (2009).
2. Светуных С.Г., Светуных И.С. Методы социально-экономического прогнозирования: Учебник для вузов. Том 1., СПбГУЭФ (2009).

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ КАК АПОГЕЙ РАЗВИТИЯ ТЕХНОЛОГИИ

Хакимов А.Р.

Казанский национальный исследовательский технический университет
им. А.Н.Туполева – КАИ

E-mail: aydar.hakimov@gmail.com

ARTIFICIAL INTELLIGENCE AS AN APOGEE OF TECHNOLOGY PROGRESS

Khakimov A.R.

Kazan National Research Technical University named after A.N.Tupolev – KAI,
Kazan, Russia

Artificial intelligence is very popular nowadays. There is explained how it works, what is possibilities and the future of AI.

Мы живем в такое время, когда развитие искусственного интеллекта начинает набирать обороты. Это правда, уже достаточно много групп энтузиастов работает над созданием и совершенствованием искусственного интеллекта. Следует отметить, что некоторые уже вполне преуспели в этом.

Так, в марте 2016 года, ИИ выиграл у человечества в логическую игру под названием «го» [1]. Отмечу, что го – глубоко стратегическая игра, намного совершеннее шахмат. Она долгое время считалась невозможной для программирования и просчитывания ИИ. Но машина победила, и помогло ей то, что она является самообучаемой и саморазвивающейся. Процесс самообучения достаточно интересный, он проходит на двух уровнях нейросети.

Нечто подобное уже используется в наше время. Современный поиск в интернете – вещь достаточно сложная по своей сути, но компьютер научился осуществлять его правильно. Например, давайте введем запрос «картинка» в любую поисковую систему. Нам отобразится большое количество разных картинок, и все они будут так или иначе красивыми. Но как компьютер понял, что красивое, а что нет, что нужно в данный момент, а что показывать не следует? В глобальной сети колоссальное количество мусора, а компьютер показал только природные пейзажи, произведения искусства и животных. Это достигается анализом не тысяч, а миллионов разных картинок.

Но вернемся к первоначальной проблеме. Машина, созданная для игры в го, играет в го. Казалось бы, никакого практического применения не наблюдается. Но на самом деле, получил развитие интеллект, который может обучаться самостоятельно. Это событие несет за собой эпоху развития технологий. Вполне возможно, что машины смогут развиваться так хорошо, что превзойдут человека во многих областях технологии, медицины, искусства и пр. Правда человек всегда может ограничить искусственный интеллект. Но мне кажется, что установка искусственных барьеров не совсем правильна. Если машина может делать что-то лучше человека, то пусть делает это.

У человека есть огромное преимущество – это целеполагание. Машина может достигать поставленных целей, и нужно использовать её для этого. Но ставить цели должны люди, и определять, что хорошо и что плохо, должны тоже люди.

1. Британская общенациональная общественная телерадиовещательная организация «BBC». «Google's AI wins final Go challenge». Режим доступа: <http://www.bbc.com/news/technology-35810133>