

**Сайфуллина Камила Тимуровна,**

*бакалавр 4-го курса*

*Институт математики, информационных технологий и физики*

*Удмуртского государственного университета*

## **МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОСТРАНСТВА БИБЛИОТЕКИ С ПОМОЩЬЮ ИНСТРУМЕНТОВ ИГРЫ THE SIMS И ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА ADOBE ILLUSTRATOR**

**Аннотация.** Благодаря современным технологиям нам открылось множество возможностей: от виртуальной примерки одежды и обуви — до проектирования помещения и создания дизайна интерьера с помощью различных программ как для любителей, так и для профессионалов. Adobe Illustrator — это профессиональный графический редактор, позволяющий создавать логотипы, рисунки, иллюстрации и многое другое для печатных публикаций, веб-публикаций и мобильных устройств. Также создавать пространство оказалось возможным не только с помощью специальных программ, но и в процессе игры, например, играя в симулятор The Sims.

**Ключевые слова:** компьютерные технологии, моделирование пространства, 3D-моделирование, дизайн, дизайн интерьера, компьютерные игры.

**Saifullina Kamila,**

*Undergraduate Student of the 4<sup>th</sup> year*

*Institute of mathematics, information technology and physics*

*Udmurt State University*

## **USING ADOBE ILLUSTRATOR AND GAME «THE SIMS» FOR MODELING OF LIBRARY SPACE**

**Abstract.** Due to modern technologies, we have opportunities for virtual fitting of clothes or modelling of space with the help of various programs, which are both for professionals and amateurs. Adobe Illustrator is professional graphics editor, which allows to create logotypes, drawings, illustra-

tions and so on for print publication and mobile devices. Also, space can be created not only with the help of specific programs but with the game like The Sims.

**Keywords:** computer technologies, space modeling, 3d-modeling, design, interior design, computer games.

Современные технологии дают возможность визуализировать практически все, что нам хочется. На рынке сейчас достаточно программ для моделирования пространства, которые подходят как для любителя, так и для профессионала. К любительским программам относятся Sweet Home 3D, онлайн-конструктор кухни IKEA, Google SketchUp; профессиональные программы — Autodesk 3ds Max, AutoCad и Adobe Illustrator.

Sweet Home 3D — это бесплатная программа для дизайна интерьера и визуализации жилых пространств, которая за считанные минуты поможет создать свой дизайн интерьера. Онлайн-конструктор кухни IKEA — это платформа для всех любителей создания интерьеров от известной компании [1]. В режиме онлайн трехмерный планировщик кухонь IKEA позволяет создать кухню своей мечты на основе каталога товаров магазина. Google SketchUp — это программа для моделирования относительно простых трехмерных объектов — мебели и интерьера [1].

К любительским программам можно отнести и платформу игру The Sims. Сегодня можно создавать пространство и его дизайн с помощью игры. The Sims — это симулятор современной жизни людей. Игра предлагает большой функционал: начиная от мебели и заканчивая цветом стен, выбором лестницы для входа или двери. Можно создать практически любой интерьер как жилого, так и общественного помещения. Отсюда появилась идея: смоделировать интерьер библиотеки.

Autodesk 3ds Max и AutoCad — программы для профессионального моделирования, используется в таких областях, как архитектура, разработка компьютерных игр, Web-дизайн и т. д. [1]. Adobe Illustrator — графический векторный редактор, разработанный компанией Adobe Systems [2]. Это приложение позволяет создавать логотипы, рисунки, иллюстрации и многое другое для печатных публикаций,

веб-публикаций и мобильных устройств. Благодаря своей функциональности Adobe Illustrator является самым популярным графическим редактором.

Используя графический редактор Adobe Illustrator, мы выполняем социальный заказ одной из библиотек-филиалов нашего города, моделируем молодежное пространство. Новое, уютное, современное пространство призвано стать «глотком свежего воздуха» для этой библиотеки и привлечь молодежную аудиторию. Это проект в природных, спокойных тонах, с возможными дополнениями в виде ярких акцентов — зеленых стульев и пуфиков, желтого дивана. Чтобы сделать пространство современным, добавлена кирпичная фактурная стена.

Таким образом, сегодня имеются все инструменты для моделирования пространства. И любитель, и профессионал, может найти свой инструмент. Современный библиотекарь, даже не обладая умениями дизайнера, может поэкспериментировать и создать пространство, которое отвечало бы требованиям современного пользователя.

### Литература

1. *Агапова М. В., Шарунова О. М.* Обзор программ для создания моделей трехмерных объектов интерьера // Теория и практика имитационного моделирования и создания тренажеров. — Пенза, 2015. — С. 43–48.

2. *Барينوва Е. С., Чернова С. В.* Работа с векторной графикой в программе Adobe Illustrator CC // Вестн. науки и образования. — 2018. — № 14–2 (50). — С. 5–7.