

Кузнецов С. Л. Новые правила делопроизводства 2016 года и работа с электронными документами // Делопроизводство. 2016. № 3. С. 3–8.

Кузнецов С. Л. Новые Правила электронного документооборота // Делопроизводство. 2015. № 1. С. 3–8.

Кузнецов С. Л. Новый ГОСТ на оформление документов // Делопроизводство. 2017. № 2. С. 25–36.

О внесении изменений в Правила делопроизводства в федеральных органах исполнительной власти : постановление Правительства Российской Федерации от 26 апреля 2016 г. № 356 // Гарант : информационно-правовой портал. URL: <http://base.garant.ru/195767/> (дата обращения: 01.04.2019).

О мерах по совершенствованию электронного документооборота в органах государственной власти : постановление Правительства РФ от 6 сентября 2012 г. № 890 // Гарант : информационно-правовой порта. URL: <http://www.garant.ru/hotlaw/federal/419187/> (дата обращения: 01.04.2019).

Об утверждении Правил обмена документами в электронном виде при организации информационного взаимодействия : постановление Правительства РФ от 25.12.2014 г. № 1494 // Гарант : информационно-правовой портал. URL: <http://base.garant.ru/70832680/> (дата обращения: 01.04.2019).

Об электронной подписи : Федеральный закон Российской Федерации от 06.04.2011 г. № 63-ФЗ // Рос. газ. 2011. 8 апр. № 5451.

Храмцовская Н. В. Опубликован новый ГОСТ Р 7.0.8–2013 «Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Делопроизводство и архивное дело. Термины и определения». Ч. 1 [Электронный ресурс]. URL: <http://rusrim.blogspot.ru/2014/03/708-2013-1.html> (дата обращения: 20.03.2019).

УДК 651(07)

М. А. Славко

УСТАВ РОЛЕВОГО КЛУБА КАК ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ДОКУМЕНТ ОБЩЕСТВЕННОГО ДВИЖЕНИЯ РОЛЕВЫХ ИГР ЖИВОГО ДЕЙСТВИЯ

В статье рассматриваются проблемы документирования деятельности общественных организаций на примере общественного движения ролевых игр. Анализируется роль устава ролевого клуба как организационного документа, его содержание и назначение, выделяются особенности и основные этапы развития.

К л ю ч е в ы е с л о в а : ролевые игры живого действия, устав, общественные организации, документационное обеспечение управления.

Деятельность массового общественного движения ролевиков в современных условиях и в исторической ретроспективе отражена в разнообразных видах источников: правилах ролевых игр, игровых отчетах, уставах клубов и др.

Одним из важнейших направлений ролевого движения с самого начала его существования является деятельность ролевых клубов. Их прообразами стали клубы любителей фантастики (КЛФ), военно-исторические клубы (ВИК), клубы самодетельной песни (КСП) 1980-х гг., функционирующие на основе учредительного документа – устава. Уставы клубов утверждались решением областных, городских или районных комитетов комсомола, они же принимали решение и о создании клуба. Каждый клуб имел свой устав как учредительный документ, определяющий организационную структуру, цели и виды деятельности, права и обязанности его членов.

Цели и задачи КЛФ, а также их уставные обязанности корректируются в связи с самороспуском комсомола в 1991 г. Эти клубы продолжали существовать как общественные организации и в новых условиях, принимая активное участие в подготовке и проведении ролевых игр. К примеру, подготовкой первой Всесоюзной игры «ХИ-90» в 1989 г. занимался Красноярский КЛФ «Вечные паруса». Казанский городской клуб любителей фантастики «Странники», возникший в 1985 г., был инициатором и одним из основных организаторов самого крупного до сих пор конвента фантастики и ролевых игр «Зиланткон» (до 1993 г. имел название «Дни Толкина»).

К середине 1990-х гг. в связи с принятием Федерального закона № 7-ФЗ от 12.01.1996 г. «О некоммерческих организациях» организационно-правовое оформление подобных структур предполагало несколько форм. К наиболее распространенным были отнесены: общественная организация, автономная некоммерческая организация, фонд, некоммерческое партнерство и др. Создание клубов ролевых игр с этого времени стало базироваться на данном законодательном акте и наиболее адекватной правовой формой для них стала общественная организация.

Общественные организации создаются по инициативе учредителей, к которым относятся не менее трех человек. Членами общественной организации могут быть и физические, и юридические лица (общественные объединения). Учредительным документом всех общественных организаций в обязательном порядке являлся устав. Единая форма устава законодательно не была предусмотрена. В ст. 28 Федерального закона № 7-ФЗ «О некоммерческих организациях» записаны лишь общие требования к содержанию устава НКО:

- наименование НКО, указание на характер деятельности и организационно правовую форму;
- место нахождения организации;
- порядок управления деятельностью;
- предмет и цели деятельности;
- права и обязанности членов;
- условия и порядок приема в члены НКО и выхода из нее (если НКО имеет членство);
- источники формирования имущества НКО;
- порядок внесения изменений в устав;
- порядок использования имущества в результате ликвидации НКО [см.: О некоммерческих организациях].

После выхода закона сразу же начинается перерегистрация имеющих ролевых клубов и регистрация новых.

Рассмотрим устав одного из ранних ролевых клубов, утвержденный 1 октября 1997 г., – Устав молодежной общественной организации «Тверской городской клуб ролевых и исторических игр» [см.: Устав молодежной общественной организации «Тверской...»]. В него вошли следующие разделы:

1. Общие положения;
2. Цели, задачи и предмет деятельности;
3. Структура организации;
4. Членство в организации;
5. Имущество и средства организации;
6. Порядок внесения изменений и дополнений в устав организации;
7. Реорганизация и прекращение деятельности организации;
8. Обязанности организации.

Каждый из разделов, в свою очередь, подразделяется на пункты и подпункты, всего их 81. Если сравнить с федеральными требованиями, то они полностью выполняются.

В общих положениях устава отмечается, что деятельность организации базируется на принципах добровольности, равноправия, самоуправления и закономерности. Основными целями клуба являются: организация досуга и нравственное, интеллектуальное и физическое развитие молодых людей. В качестве важнейших были сформулированы следующие задачи: организация и проведение ролевых игр, популяризация ролевого движения и привлечение в него новых членов, взаимодействие с органами государственной и муниципальной власти, с общественными организациями. Членами организации, согласно устава, могли быть

лица с 14 лет, соблюдающие устав. Средства организации складывались из членских и спонсорских взносов [см.: Устав молодежной общественной организации «Тверской...»].

В уставе еще одного клуба – Молодежной общественной организации «Омский клуб исторического моделирования и ролевых игр “Цитадель”» в 1999 г. в качестве одного из основных видов уставной деятельности стала «разработка и внедрение методов творческого развития личности через игровую, познавательную, социальную, производственную, научную, культурную и досуговую деятельность, а также через погружение в сферу интенсивного общения» [Устав молодежной общественной организации «Омский...»]. Согласно устава многие клубы в качестве одной из своих задач видели «содействие единству и пониманию целей движения исторического моделирования и ролевых игр», его поддержку, распространение и популяризацию [см.: Там же].

Изменения в регистрации НКО, в том числе и ролевых клубов, внес Федеральный закон № 129-ФЗ от 08.08.2001 г. «О государственной регистрации юридических лиц и индивидуальных предпринимателей». Закон предполагал следующий пакет документов:

- подписанное заявителем заявление о государственной регистрации по форме, утвержденной Правительством Российской Федерации;
- решение о создании юридического лица в виде протокола, договора или иного документа в соответствии с законодательством Российской Федерации;
- учредительные документы юридического лица (подлинники или нотариально удостоверенные копии);
- документ об уплате государственной пошлины.

Большое количество уставов ролевых клубов, вложенных на сайтах, относится ко второй половине 2000-х гг. Их можно разделить на две группы: уставы, созданные в произвольной форме, не всегда соответствующей требованиям, предъявляемым к учредительным документам, и уставы, содержащие основные структурные элементы, наличие которых в данном виде документа обязательно.

В том случае, если проведение ролевых игр являлось одним из нескольких направлений деятельности клуба, помимо устава по каждому из направлений могло быть разработано положение.

С декабря 2005 г. в Красноярске, например, функционировал Клуб развития молодежи «Кром» (до июня 2012 г. – Клуб ролевого моделирования «Кром»). В июне 2015 г. по решению Совета клуба он был расформирован.

В клубе было четыре направления:

- ролевые игры;
- саберфайтинг;
- стрельба из лука;
- фоторепортаж.

По направлению ролевых игр в Клубе существовало положение [см.: Положение...]. Структура документа подразделялась на две части: направление «Ролевые игры» и деятельность направления. Первый раздел состоит из одного пункта, в котором было зафиксировано, что направление «Ролевые игры» является подразделением Клуба и действует на основе его устава и данного положения.

Интересны формулировки задач, которые стояли перед направлением «Ролевые игры»:

- «– объединение и общение людей со схожими интересами;
- культурно-интеллектуальный и духовный рост каждого члена направления;
- раскрытие природного потенциала человека;
- возвращение внутренней мотивации к познанию и самосовершенствованию;
- развитие навыков общения и взаимодействия в коллективе;
- рост навыков риторики и актерского мастерства у членов направления;
- развитие направления как благоприятной культурно-интеллектуальной среды» [Там же].

В качестве форм реализации поставленных задач были названы организация и участие в ролевых играх, коллективное участие в фестивалях, обмен опытом и т. д.

Уставы других ролевых клубов 2000-х гг., как правило, включают перечень обязательных разделов:

- общие положения;
- цели и задачи организации;
- членство в организации;
- руководящие органы;
- хозяйственная деятельность;
- имущество и средства;
- прекращение деятельности.

Каждый из этих разделов, в свою очередь, подразделяется на более дробные структурные элементы.

Аналогична структура устава Южноуральского клуба историко-ролевого моделирования «Аскерфог», утвержденного 23 декабря 2006 г.

К основным видам уставной деятельности этого клуба было отнесено:

– создание кружков, секций и т. п., а также реализация целевых программ, проектов и мероприятий по развитию творческого потенциала молодежи;

– игровая, познавательная, досуговая и другая деятельность;

– материально-техническое и финансовое обеспечение своей основной деятельности и т. д. [Устав Южноуральского клуба...].

Далее в уставе перечислялись исключительные компетенции собрания учредителей, функции правления как руководящего органа клуба в период между собраниями учредителей, а также функции председателя правления. Членом клуба мог стать любой человек старше 14 лет.

Заслуживают внимания структура и содержание устава Творческого клуба Московского государственного университета им М. В. Ломоносова «Золотые леса», созданного в 1999 г. на базе химического факультета и активно действующего по сей день.

Принятая 1 декабря 2010 г. версия устава содержит следующие части:

1. Цели, форма и организация клуба;
2. Уставное собрание клуба;
3. Совет клуба;
4. Статус гостя клуба;
5. Статус кандидата;
6. Статус члена клуба;
7. Статус советника клуба;
8. Статус председателя клуба;
9. Статус почетного знаменосца;
10. Статус легендарного золотonosца;
11. Статус выпускника «Золотых лесов» [см.: Устав Творческого клуба «Золотые леса»].

В качестве основной цели клуб ставит «творчество, образование и культурное развитие своих членов, а также посильное содействие тем, кто занимается любого рода творчеством, стремится к культурному или физическому развитию». Здесь же дается расшифровка понятия «статус» как набора прав и обязанностей, определяющих положение в организационной структуре клуба. Общее уставное собрание членов клуба является высшим органом управления, в котором участвуют все действительные члены клуба. Далее в документе описываются права и обязанности членов, а также совета клуба, численностью не более семи. Кон-

кретизация прав и обязанностей каждого из членов позволяет охарактеризовать не только структуру клуба, но и процесс изменения статуса, условия, требования при переходе от низкого к более высокому статусу. Интересным введением является прописанное в уставе «Право десяти». Оно означает, что любые десять членов клуба имеют право задать вопрос совету клуба и получить на него ответ в течение двух недель [см.: Устав Творческого клуба «Золотые леса»].

Информация уставов является уникальной для характеристики целей и задач, поставленных учредителями клубов и их организаторами перед своими членами. Вместе с тем для раскрытия характера организуемых клубами мероприятий необходимо воспользоваться другими документами, например, материалами ролевых газет и журналов, фотографиями, списком членов клуба, базами данных заявок на мероприятия, реализуемые клубом программы и т. д.

Из содержания уставов ролевых клубов следует, что они не являются политическими, религиозными или коммерческими организациями. Членство в клубах обычно ограничивается возрастным барьером, чаще всего оно разрешено лицам, достигшим 14 лет. Желая вступить в члены клуба пишет заявление и проходит испытательный срок от 1 месяца. В основном уставы, выложенные в Интернете, оформлены с нарушениями: отсутствуют реквизиты и сложно выявить, в какое время ролевой клуб был зарегистрирован, сколько раз происходила перерегистрация Устава и как он менял свою структуру и содержание.

Учредительные документы зарегистрированных ролевых клубов отложились также в текущих архивах федеральных органов исполнительной власти. Копии и подготовительные материалы можно найти в текущих архивах функционирующих до настоящего времени ролевых клубов, в случае их закрытия – в личных архивах их руководителей и интернет-ресурсах.

Если рассмотреть количество уставов, выложенных в Интернете или находящихся на текущем хранении, то по ним можно судить об изменении численности клубов в зависимости от оформления официального статуса организаций. В первые годы создания ролевых клубов уставы нередко носили не учредительный, а организационный характер, т. е. отражали основные направления деятельности. После принятия в 1996 г. Закона об НКО начинается массовая регистрация клубов и, соответственно, уставов. Введение в 2001 г. законодательных требований относительно государственной регистрации и наличия необходимого

пакета документов резко уменьшило число ролевых клубов прежде всего в силу сложности оформления их официального статуса. Рост числа уставов со второй половины 2000-х гг. связан с необходимостью оформления различных договорных отношений, например, с администрациями, другими общественными организациями, владельцами полигонов и др.

Постепенно усложняются цели и задачи деятельности клубов, меняется их тематика, совершенствуется организационная структура клубов, права и обязанности их членов. Повышается ответственность членов и система порицания за нарушение уставных требований.

Уставы клубов 2010-х гг. зачастую являлись не только официальными учредительными документами, но и определяли их предназначение и статус в обществе. Так, например, в социальной сети «ВКонтакте», в группе Клуба ролевых игр «Эребор» выложена только информация об основных видах деятельности:

- «– Сюжетно-ролевые игры живого действия: играем в РИ, делаем РИ;
- Словесные и настольные РИ;
- Фехтование;
- Походы;
- Ролевые фестивали» [Калужский клуб ролевых игр «Эребор»].

Из уставов следует, что большинство клубов предполагают несколько видов деятельности. Чаще всего – это сюжетно-ролевые игры, фехтование, фестивали, танцы, туристические навыки и т. д. Во второй половине 2000-х гг. вводятся секции теории и практики исторического моделирования, школа игрока, историко-прикладные, театральные, образовательные и другие программы.

Итак, максимальное число ролевых клубов и, соответственно, их уставов, относится ко второй половине 1990-х – 2000-м гг. Затем количество ролевых клубов постепенно начинает сокращаться, что во многом объясняется сложностью процедуры создания клубов, получения помещений, их взаимодействия с государственными структурами и, в конечном итоге, возможностью не регистрироваться в официальных органах из-за отсутствия государственного финансирования. Параллельно с этим процессом повышается сетевая активность ролевиков, которая в основном снимает проблемы коммуникации.

Положение о направлении «Полевые игры» // Клуб развития молодежи «Кром» : [сайт]. URL: https://krm-krom.ucoz.ru/publ/docs/ori/polozhenie_o_napravlenii_rolvyue_igry/14-1-0-59 (дата обращения: 06.03.2019).

Устав молодежной общественной организации «Тверской городской клуб ролевых и исторических игр» // Тверской городской клуб ролевых и исторических игр : [сайт]. URL: <http://tver-roles.narod.ru/ustav.htm> (дата обращения: 05.03.2019).

Устав молодежной общественной организации «Омский клуб исторического моделирования и ролевых игр «Цитадель»» // Цитадель : [сайт]. URL: <http://www.univer.omsk.su/citadel/ust.html> (дата обращения: 06.03.2019)

Устав Творческого клуба «Золотые леса» / 2010, Москва // Золотые леса : [сайт]. URL: http://wiki.goldenforests.ru/index.php/%D0%A3%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%B2_%D0%A2%D0%B2%D0%BE%D1%80%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%9A%D0%BB%D1%83%D0%B1%D0%B0_%C2%AB%D0%97%D0%BE%D0%BB%D0%BE%D1%82%D1%8B%D0%B5_%D0%9B%D0%B5%D1%81%D0%B0%C2%BB (дата обращения: 08.03.2019).

Устав Южноуральского клуба историко-ролевого моделирования «Аскерфог» // Аскерфог : [сайт]. URL: <http://askerfog.narod.ru/ustav.html> (дата обращения: 08.03.2019).

О государственной регистрации юридических лиц и индивидуальных предпринимателей : Федеральный закон № 129-ФЗ от 08.08.2001 г. // Законы, кодексы и нормативно-правовые акты Российской Федерации [Электронный ресурс]. URL: http://legalacts.ru/doc/FZ-o-gosudarstvennoj-registracii-juridicheskikh-lic-i-individualnyh-predprinimatelej-ot-08_08_01/ (дата обращения: 07.03.2019).

О некоммерческих организациях : Федеральный закон № 7-ФЗ от 12.01.1996 г. // Рос. газ. URL: <https://rg.ru/1996/01/24/nko-dok.html> (дата обращения: 07.03.2019).

УДК 930.25(470)

И. А. Суровцева

К ВОПРОСУ О СОВЕРШЕНСТВОВАНИИ ЗАКОНА «ОБ АРХИВНОМ ДЕЛЕ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

Основополагающим законом, определяющим развитие архивного дела в нашей стране, является Федеральный закон «Об архивном деле в Российской Федерации» № 125-ФЗ от 22 октября 2004 г. С течением времени любой закон нуждается в корректировке или коренном пересмотре. В настоящее время идет процесс обсуждения изменений и дополнений, которые необходимо внести в закон. В статье сосредоточено внимание на тех изменениях и дополнениях, которые были внесены в закон с 2016 г., когда Росархив был введен в подчи-