

СОДЕРЖАНИЕ / CONTENT

ПАМЯТЬ

В ПУБЛИЧНОМ ДИСКУРСЕ

Белов С. И.

Влияние историографии и общественного дискурса об убийстве семьи Николая II на содержание видеоигр с историческим сюжетом 6

Андрисенко С. А.

Особенности региональных коммеморативных проектов в цифровой среде (на примере проектов о Великой Отечественной войне) 16

Цельковский А. А.

Политический миф как элемент политики памяти 23

ПАМЯТЬ И ИДЕНТИЧНОСТЬ

Линченко А. А.

«Мы сами — время»: динамика времени и смысл прошлого в нарративах семейной памяти. Часть II 29

Зевако Ю. В.

Память и идентичность на пограничье: переинтерпретация пространства 46

Корнющенко-Ермолаева Н. С.

А. Мегилл: опасность сакрализации памяти 55

MEMORY

IN PUBLIC DISCOURSE

Belov S. I.

The Influence of Historiography and Public Discourse on the Murder of the Family of Nicholas II on the Content of Historical Video Games 6

Andrisenko S. A.

Features of Regional Commemorative Projects in Digital (on the Example of Projects about the Great Patriotic War) 16

Tselykovskiy A. A.

Political Myth as an Element of the Politics of Memory 23

MEMORY AND IDENTITY

Linchenko A. A.

“We are the Time”: the Dynamics of Time and the Sense of the Past in the Narratives of the Family Memory. Part II 29

Zevako Yu. V.

Memory and Identity on the Borderland: Reinterpretation of Space 46

Kornyushchenko-Ermolaeva N. S.

A. Megill: the Danger of Sacralizing Memory 55