

0,0005 (натрий-калиевый механизм) и 0,007 (натрий-хлор) мМ, что согласуется с имеющейся в литературе экспериментальной информацией (0,001 мМ в [1]).

Построенная модель в первом приближении качественно описывает процесс закачки нейромедиатора обратно после прохождения нервного импульса и может быть использована для математического описания полного цикла движения медиаторов в нейронах. В дальнейшем планируется смоделировать процесс синтеза нейромедиаторов и процесс их движения к рецепторам на постсинаптическом нейроне.

1. Nicholls J.G., Martin A.R., Wallace B.G., Fuchs P.A., From Neuron To Brain (4th ed), Sinauer Associates, Inc (2001).
2. Melkikh A.V., Seleznev V.D. J.Theor.Bio, **248**, 350 (2007).
3. Melkikh A.V., Sutormina M.I., Developing Synthetic Transport Systems, Springer Netherlands (2013).

РЕШЕНИЕ КОНЕЧНОЙ МОДЕЛИ ХАББАРДА НА СИСТЕМАХ С ОБЩЕЙ ПАМЯТЬЮ

Данилов М.Ю. *, Искаков С.Н.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России

Б.Н. Ельцина, г. Екатеринбург, Россия

*E-mail:mike.d.ft402@gmail.com

Одной из актуальных в настоящее время задач является исследование свойств парамагнетиков. В данной работе проводится исследование электронной структуры молекулярного магнетика V_{15} при помощи конечной модели Хаббарда, гамильтониан которой имеет следующий вид:

$$\hat{H} = - \sum_{i \neq j} t_{ij} c_{i\sigma}^\dagger c_{j\sigma} + \sum_i \hat{U} n_{i\uparrow} n_{i\downarrow} - \sum_i \mu n_{i\uparrow} n_{i\downarrow} \quad (1)$$

Решение модели Хаббарда методом точной диагонализации предусматривает нахождение собственных значений и собственных векторов матрицы гамильтониана, используя метод Арнольди.[1] Для описания реальных низкоразмерных систем данный метод требует организации эффективной обработки матриц большой размерности, что приводит к необходимости реализации дополнительных методов эффективного хранения данных.

В данной работе решение модели Хаббарда предлагается проводить на системах с общей памятью. При этом, ввиду ограниченного объема необходимо минимизировать память, требуемую при решении задачи. Для этих целей было предложено два метода.

Первый заключается в том, чтобы хранить симметричную матрицу гамильтониана без дублирования, воспользовавшись форматом Symmetric Sparse Skyline (SSS).[2] Это должно давать почти двукратное уменьшение требуемого объема памяти по сравнению с форматом Compressed Row Storage (CRS). Однако, при параллелизации умножения матрица-вектор требуется дополнительное выделение памяти на редукцию.

В рамках второго способа предлагается хранить только самые трудоемкие для воспроизведения составляющие: диагональ и знаки недиагональных элементов. Матрица знаков занимает в 8 раз меньше места по сравнению с готовыми значениями. Недостатком является то, что процедура умножения затрачивает дополнительное время на получение элементов.

Ниже приведено сравнение интересующих нас характеристик. Время выполнения указано для 143 тыс. состояний; объем памяти – для задачи V_{15} , с учетом редукции при 4 потоках.

Формат	Время выполнения, с	Требуемый объем памяти, ГБ
Symmetric Sparse Skyline	57,4	4,23
диагональ + знаки	96,9	2,31

Так как приоритетным в нашем случае является снижение требований к памяти, второй способ является более подходящим для дальнейшей работы.

1. Sorensen D., J. Matrix Anal. Appl., 13, 357 (1992).
2. Gkountouvas T. et al., 27th IPDPS, 273 (2013).

РАЗВИТИЕ БИРЖЕВЫХ АВТОМАТИЗИРОВАННЫХ ТОРГОВЫХ СИСТЕМ

Тищенко А.Л.^{*}, Томашевич В.Г.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России
Б.Н. Ельцина, г. Екатеринбург, Россия

*E-mail: away2@mail.ru

Одним из важнейших элементов финансовой системы любой страны является биржа. Для ее нормального функционирования крайне важно поддерживать ликвидность, а значит, возникает необходимость в регулярном совершении сделок, помимо этого каждый участник торгов имеет намерение получать выгоду в результате таких операций. Таким образом, создаются предпосылки для разработки торговых систем, которые путем совершения сделок на бирже будут при этом извлекать прибыль. Совершенно очевидно, что для разработки таких